

LTGT : LE REGLEMENT DES COURSES (Saison 2020)

Règlement général de la Ligue Tourisme & GT

Quel que soit votre niveau de pilotage, le but essentiel est de s'amuser, de se mesurer Sportivement à d'autres, de partager une passion commune.

Si vous êtes venu ici uniquement pour gagner, pour en imposer, pour pinailler, marchander la moindre position ... bref, si vous n'avez pas compris que ce n'est qu'un jeu, merci de passer votre chemin.

1. Règles communes aux Championnats de la ligue Tourisme & GT

1.1. Modalités générales:

Le serveur est réglé en mode simulation. (Drapeaux : Black Only, consommation d'essence normale, usure des pneus normale, pannes mécaniques en fonction du temps, dégâts 100 %)

Aides autorisées : Embrayage automatique, Abs et TC Factory en fonction des autos

Le choix de la vue pilote reste libre.

Votre profil de pilote à utiliser pour les championnats doit avoir la même syntaxe que le nom utilisé lors de votre inscription à la FFSCA. (C'est à dire dans l'ordre : Prénom puis Nom du Pilote). Pour vos Questions, c'est par Email: tourisme@ffsca.org ou en

intervenant sur le forum FFSCA :

<https://www.ffsca.org/viewforum.php?f=37&sid=c2befad2ed65107fdda9213cc75b60eb>

1.2. L'inscription aux courses :

Pour ce championnat, et chaque meeting, un topic est ouvert sur le forum

<https://www.ffsca.org/viewforum.php?f=37&sid=c2befad2ed65107fdda9213cc75b60eb>

afin de présenter le meeting et ses spécificités.

Il est impératif de le lire car des informations

Spécifiques au meeting peuvent y être données, même au dernier moment. Vous pouvez également y poser des questions sur l'organisation.

Pour participer à un championnat organisé par la Ligue Tourisme et GT, les participants

devront s'inscrire et créer un profil pilote sur le site internet de la LTGT en accédant à la rubrique mon compte (Espace Membre) http://tourisme.ffsca.org/2019_moncompte_login.php où ils pourront ensuite s'inscrire aux divers championnats organisés par la LTGT .

D'autre part ils devront s'acquitter de la cotisation à la FFSCA : <https://cotisation.ffsca.org/>

Cette cotisation donne également accès à tous les championnats organisés par la FFSCA

1.3. Votre comportement sur la piste

Dès votre présence sur le Serveur Training lors des entraînements, soyez le plus courtois possible.

En sortant des stands, veillez à ne pas perturber le tour lancé d'un autre concurrent. D'une manière générale, et plus encore lors des qualifications précédant la course, préparez vos tours lancés afin d'avoir le plus de chance possible de ne pas avoir de pilotes à dépasser pendant le run.

Un pilote plus rapide que vous peut tenter de vous doubler selon la règle de dépassement dans le même tour. Nous vous conseillons cependant de lui faciliter votre dépassement. Si vous êtes le pilote le plus rapide, soyez patient, ralentissez pour prendre un peu de champ, l'autre pilote est peut-être dans un tour lancé.

Si vous vous retrouvez en travers au milieu de la piste après une erreur ou un accrochage et que d'autres voitures arrivent, ne bougez pas ou appuyez le plus vite possible sur la touche ESC si vous estimez que votre voiture est trop endommagée pour repartir, ceci afin de ne pas gêner les autres pilotes.

Après une sortie de piste, lorsque vous revenez sur celle-ci, il est indispensable de rentrer en longeant la piste, dans le sens de la marche même si une telle manœuvre vous fait perdre du temps. Il est interdit de forcer le passage lorsque vous revenez en piste. Attendez qu'elle soit dégagée.

La voiture roulant sur la voie des stands est prioritaire sur celle quittant son emplacement de ravitaillement. En sortant des stands vous devez respecter la ligne de sortie des stands et la limite de vitesse autorisée.

Lors d'un dépassement, tant que l'avant de la voiture du pilote tentant un dépassement n'est pas engagé au-delà du niveau de votre portière (vous ne pouvez donc pas l'apercevoir

que grâce aux boutons de vision droite-gauche), vous pouvez rester sur la trajectoire.

Il est interdit de « tamponner » volontairement un concurrent par l'arrière pour le déstabiliser afin de le dépasser.

Dans une ligne droite, pour éviter un dépassement, un pilote ne peut changer qu'une fois de trajectoire (Il est strictement interdit de zigzaguer).

Un pilote peut défendre sa place et « fermer la porte » à un autre pilote s'il est dans le même tour que celui qui l'attaque. Ceci, quel que soit le tour. Les règles liées au dépassement s'appliquent aussi dans ce cas de figure. Un pilote ayant fermé la porte ne peut pas revenir sur sa trajectoire pour effectuer son freinage, il doit rester intérieur. Faites extrêmement attention, cependant, à ne pas venir sur la corde si vous ne voyez plus le pilote derrière vous. Il est sans doute dans l'angle mort et ne prendra pas le risque de faire un raccourci en passant dans l'herbe parce que vous ne lui laissez pas le choix. La manœuvre risque de vous faire perdre le contrôle de la voiture plutôt que de perdre simplement un peu de temps et, de toute façon, ressortir plus vite que lui de la courbe.

Un pilote se faisant prendre un tour, doit toujours rester sur la trajectoire et anticiper son freinage au bout de la ligne droite pour laisser passer. Il ne doit anticiper son freinage que si son poursuivant s'est déjà décalé sur la piste pour le passer. Dans le cas contraire, il doit freiner selon ses repères habituels. Un lapper doit faciliter son dépassement au plus vite et dans les meilleures conditions possibles à partir du moment où il a reçu l'ordre par drapeau bleu. Cependant un pilote peut tenter un dépassement sur un lapper à tout moment, à partir du moment où il ne gêne pas celui-ci au cours de son dépassement. Dans ce cas, les règles relatives au dépassements s'appliquent.

Ligne de course

D'une manière générale voici les règles à respecter. Il est demandé de toujours garder deux roues sur la piste, celle-ci étant matérialisée par les lignes blanches ou jaunes (le vibreur fait parti de la piste).

Il est toléré de sortir large UNIQUEMENT en sortie de virage et à la condition de ne pas aller

au-delà du vibreur. Il est donc impératif qu'en toute circonstance, deux roues restent en contact avec le bitume. Les vibreurs sont considérés comme hors de la route de course.

Toutes coupes abusives et répétées seront sanctionnées (pénalités en temps). Nous comptons avant tout sur le fair-play des participants.

Vous serez au maximum informé sur le forum des éventuelles restrictions ou tolérances par rapport à une partie du circuit pouvant être sujet à polémique.

1.4. Sanctions et pénalités :

La commission de course est seule qualifiée pour gérer les incidents pouvant survenir tant pendant les pré-qualifications que pendant les courses elles-mêmes.

Tout concurrent qui créera une gêne volontaire ou non pourra être exclu purement et simplement de la compétition sur décision de ladite commission avec l'aval des organisateurs.

Si vous pensez avoir été victime d'un incident, portez réclamation. C'est la seule manière possible de voir l'incident visionné par les commissaires. Nous vous rappelons qu'il est inutile de créer des débats sur le forum, c'est alors vous qui pourriez être sanctionné!

Si, à l'issue d'un meeting, un pilote veut porter réclamation, il adressera un rapport de l'incident par email à tourisme@ffsca.org, en donnant le time code précis de l'incident sur le replay et en décrivant de manière concise et précise les faits. Une illustration par des images est acceptées.

La date limite de demande d'examen est de 7 jours après la date du meeting.

Pour la commission de course, l'appréciation de la gravité dépend de l'intention ou l'imprudence du pilote, de la violence du choc et des conséquences de la faute (nombre de pilote que cela a impliqué, gravité des dégâts, ...).

Sanctions Générales

INCIDENT DE COURSE : Un incident de course est qualifié de « fait de course » s'il n'y a pas de responsabilité évidente d'un des pilotes. Dans un tel cas, il n'y a pas d'avertissement.

CARTON BLANC : Le pilote est en probation. En cas de nouvelle faute pendant le meeting

suivant, la sanction sera automatiquement majorée d'un cran.

CARTON JAUNE : La sanction est la limitation à 1 tour de qualification (soit 3 tours en tout en comptant les tours de lancement et rentrée aux stands)

CARTON ORANGE : La sanction est un départ fond de grille en première course du meeting suivant. (Pas de tour de qualification).

CARTON ROUGE : La sanction est d'effectuer un drive-through.

CARTON NOIR : un Stop & Go a effectuer a la fin du 1er tour. Arrêt de 10sec sur son emplacement au stand (rectangle rouge)

Exclusion : suspendu pour la course suivante.

DERNIERE COURSE DU CHAMPIONNAT :

Pour le dernier meeting du championnat , le système d'avertissement est remplacé par un rajout de temps sur le temps final.

Avertissement : + 5 secondes

Carton blanc : +10 secondes

Carton jaune : + 15 secondes

Carton orange : + 30 secondes

Carton rouge : + 60 secondes

Carton noir : Annulation du résultat de la course

2. Championnat «VHC - Coupes de l'Age d'Or »

En c'est année de l'an 2 sur « Assetto Corsa », les Coupes de l'âge d'or sont composées de

1. Championnat VHC décernant le Trophée C.Chataignier (TCC)

-La première partie de soirée :

Le championnat « TCC » (Trophée C. Chataignier) sera disputé en 2 manches (essais 10 mn suivi d'une course de 30 mn avec 1 pit Obligatoire sous la forme d'un « Drive True » (stratégie libre), Alternativement avec les années GTC-TC-65, GTC-TC-76, GTC-TC-88 selon les meetings.

-A chaque meeting sera fait l'addition en points des 2 courses pour établir le classement.

- Dans ce championnat, il vous faudra non seulement « Piloter » mais aussi faire preuve « d'une gestion fine » quand au choix de vos autos !!!

Explications et détails : Les autos VHC du TCC sont classées en 3 années : 65, 76 et 88.

Chaque année est constituées de 4 classes d'autos composées 4 autos chacune.

ex classe A65 : 65E1, 65E2, 65E3 et 65E4 (classées des -rapides au +rapides, env.2sec d'écart)

Pour ce championnat (6manches), il vous sera attribué 5 étoiles(E) qui vous permettrons « d'acheter » les 2 autos à chaque meetings .

De plus, avant chaque meetings, vous choisissez vos 2 autos dans votre « Espace membre » http://tourisme.ffsca.org/2019_moncompte_login.php .

Ce choix reste secret et vous pourrez le changer jusqu'a 17h soir de course !

Passez ce délai vos choix seront Figés pour la course et affichés.

Ainsi vous découvrez les forces en présence ici : http://tourisme.ffsca.org/2019_inscrit.php

- Qui sera le mieux armé pour gagner ??

Détails des autos (liste non exhaustive) : <https://www.ffsca.org/viewtopic.php?f=37&t=1287>

- Les Photos :

GTC-TC-65 : https://www.facebook.com/pg/FFSCA-Ligue-Tourisme-GT-928367843851897/photos/?tab=album&album_id=2405576606131006

GTC-TC-76 : https://www.facebook.com/pg/FFSCA-Ligue-Tourisme-GT-928367843851897/photos/?tab=album&album_id=1762179927137347

GTC-TC-88 : https://www.facebook.com/pg/FFSCA-Ligue-Tourisme-GT-928367843851897/photos/?tab=album&album_id=2405598689462131

Donc, lors de la Saison de Printemps 2021 , il y aura 1 Trophées attribués :

Un Trophée « TCC » 2021, (6 courses jusqu'en juin)

2.1.Calendrier du 1er Semestre 2021:

Calendrier, les Jeudi:

28/01 Oschersleben GTC-TC-65

18/02 Road Atlanta GTC-TC-76

18/03 Laguna Seca GTC-TC-88
08/04 Nogaro GTC-TC-65
06/05 Estoril GTC-TC-76
03/06 Watking Glen GTC-TC-88

2.2. Déroulement Type de la Soirée de course :

20h00 : essais de 50mn

20h50 : Briefing Obligatoire sur Discord ...

21h00 : Qualifications 1« TCC » de 10mn

21h10 : Course 1 « TCC » de 30mn, 1 Drive True (stratégie libre),

21h40 : fin de course : Changement du serveur

– pause ...

21h50 : Qualifications 2« TCC » de 10mn

22h00 : Course 2 « TCC » de 30mn, 1 Drive True (stratégie libre),

22h30 : Fin de course : fermeture du serveur

De manière générale, si vous vous sentez fautif d'avoir poussé un pilote, s'il roule toujours, attendez le pour le laisser repasser. S'il ne roule plus et que vous l'avez attendu cela sera pris en compte pour une éventuelle décision dans le cadre d'un examen de l'événement.

· Si un pilote veut porter réclamation, il adressera un rapport de l'incident par

Email: tourisme@ffsca.org, en donnant le time code précis de l'incident sur le replay et en décrivant de manière concise les faits.

· La date limite de demande d'examen est de 7 jours après la date de la compétition. Le pilote responsable sera prévenu dans le cas ou cet incident entraîne une pénalisation.

2.3. Classements, attribution des points(TCC et Coupes) :

Les points seront attribués aux 20 premiers pilotes maximum. L'attribution des points pour le classement pilote se fera sur cette base :

TCC : 40,36,33,31,29,27,25,23,21,19,17,15,13,11,9,7,5,3,2,1 point

+1 point : pour le vainqueur de la course

+1 point : pour le meilleur tour en course

3. Les Skins

Pour les « Coupes de l'Age d'Or », il n'est pas prévu de carset personnalisé, les stands alone sont toutefois acceptés, charge au concurrent de nous fournir un ensemble en parfait état de marche. Dans tout les cas, les administrateurs auront un droit de "regard" et pourront refuser une voiture qu'ils jugent non conforme à l'esprit d'époque.

Les skins seront acceptés jusqu'au mardi précédent la course par mail à l'adresse tourisme@ffsca.org.

Nous vous livrerons une mise à jour du carset par Simsyncro avant chaque course.

Dans tout les cas, les administrateurs auront un droit de "regard" et pourront refuser un skin qu'ils jugent non conforme.

Janvier 2021.